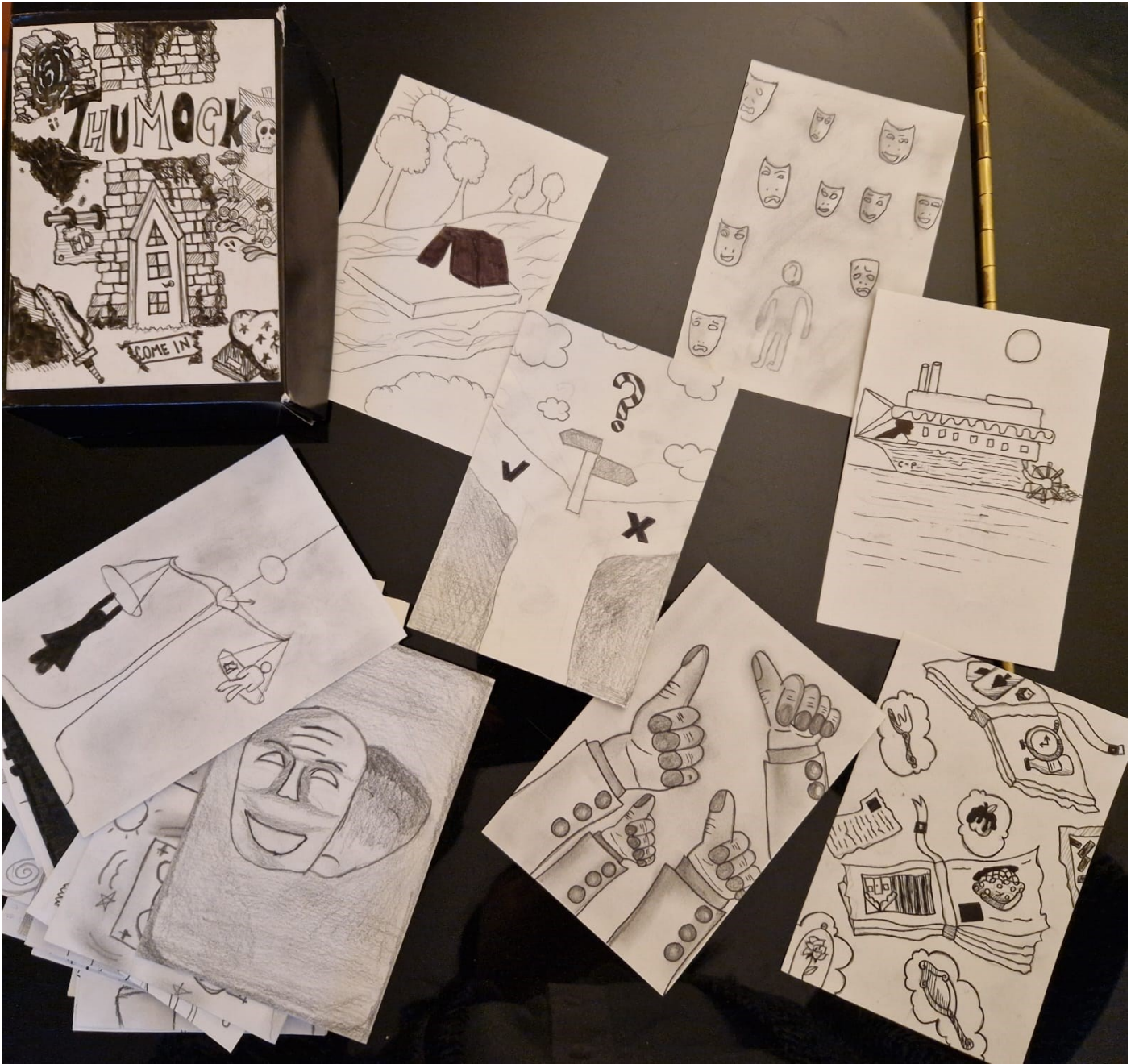
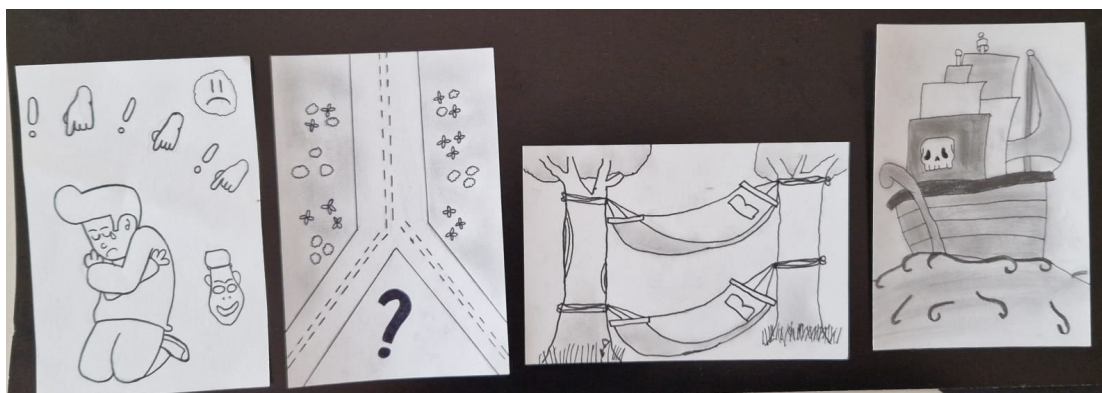


# THUMOCK



Abbiamo creato “Thumock” un insieme di carte con immagini. Il nome nasce dall’anagramma dei nomi Tom e Huck protagonisti dei romanzi di Mark Twain. Abbiamo riflettuto sulle tematiche profonde dei testi: : immaginazione e avventura, sete di gloria, farsi vedere o essere guardati, stima di sé o approvazione sociale, lealtà o ipocrisia, il coraggio della verità, il rischio della scelta, discriminazione o amicizia. Ci siamo trovati insieme e ci siamo suddivisi i compiti: realizzare le 51 “cards” e costruire la scatola partendo da un modello che abbiamo trovato. Volevamo dare importanza all’immagine quindi ci siamo accordati sulla scelta del colore monocromatico utilizzando soltanto matite, tratto pen o pennarello nero.



L'insieme di carte può essere utilizzato o per inventare nuove storie (come le carte fabula) o come le carte tematiche da gioco "Dixit".

Se si seguono le regole del Dixit, ogni giocatore riceve 6 carte.

Un giocatore è il narratore per il turno. Egli guarda le 6 carte raffiguranti che ha in mano. Da una di queste, inventa una frase che dice ad alta voce (senza mostrare la carta agli altri giocatori).

Gli altri giocatori selezionano tra le loro 6 carte quella che si adatta meglio alla frase detta dal narratore. Dopo che tutti i giocatori hanno scelto una carta, le carte vengono mescolate e posizionate scoperte sul tavolo.

Ogni giocatore vota per la carta che pensa sia quella del Narratore. È un'attività utile a favorire la conoscenza tra i vari giocatori e il rapporto interpersonale sia in un gruppo classe che tra adulti.